



PercoRSIC
FVG



SEMINARI / WORKSHOP / FOCUS GROUP

RSI E WELFARE AZIENDALE



Game-based Learning per diffondere la cultura dell'inclusione in azienda

L'incontro si propone di esplorare come il Game-based Learning possa essere uno strumento efficace per diffondere una cultura dell'inclusione in azienda, integrando lo sviluppo di soft skills fondamentali quali collaborazione, empatia e capacità strategica. Obiettivo del webinar è quello di promuovere un approccio inclusivo come leva di crescita organizzativa e sviluppo sostenibile, obiettivo che si cercherà di raggiungere attraverso un'esperienza *game-based* pensata per ragionare e superare i propri bias e pregiudizi.

Programma

- Il valore dell'inclusione come leva strategica per la crescita aziendale
- Il Game-based Learning come strumento di sviluppo della cultura dell'inclusione grazie ad un approccio orientato alle soft skills (empatia, pensiero critico, adattamento al cambiamento, assertività)
- Attività pratica: laboratorio esperienziale Game-based a tema bias e pregiudizi.

Relatrice: Dott.ssa Sabrina Fontanella, formatrice sui temi del Diversity, Equity e Inclusion, specializzata in gamification

È previsto il rilascio di un **Attestato di partecipazione.**

Sedi e date: Online, mercoledì 18 marzo 2026, ore 15:00 – 17:00

Modalità di partecipazione

La partecipazione al seminario è gratuita.

Per motivi organizzativi, è richiesta la **registrazione entro il 12 marzo** attraverso la [form online](#) disponibile nella pagina web dedicata al seminario.

Per garantire un confronto efficace, l'evento sarà limitato a 15-20 persone.

Il seminario sarà attivato al raggiungimento del numero minimo di 5 presenze garantite.

Per informazioni

IRES FVG

Alessia Comar, Marina De Tina, Michela Rosso mail percorsic@iresfvg.org tel 0432 505479

